

Comment retailler ou recadrer une image?

Pourquoi faire ?

Pour ajouter une image à votre application, vous aurez peut-être besoin de retailler ou recadrer une image. En effet, il est important de n'utiliser que des images de petite taille afin de limiter les temps de chargement de celles-ci sur l'application mobile.

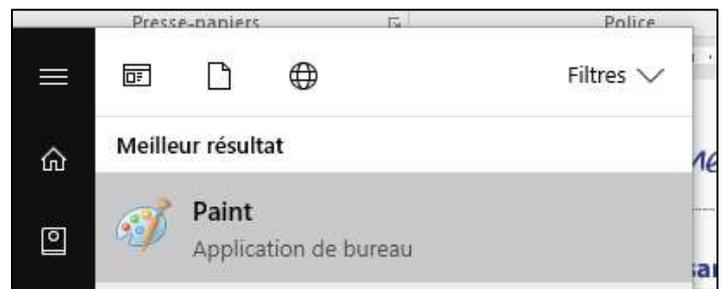
En règle générale, on essaiera de ne mettre en ligne que des images de moins de 200ko.

Comment faire ?

Retailer en utilisant Paint sous Windows

Dans notre cas, nous allons utiliser Paint, un outil fourni en standard avec toutes les versions de Windows.

Démarrer Paint.



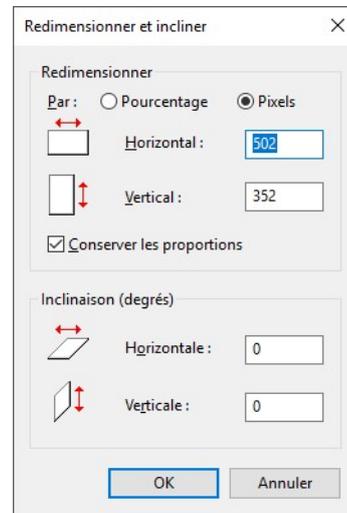
Ouvrir l'image que vous souhaitez retailler ou recadrer.



Pour retailler l'image, cliquer sur le bouton « Redimensionner ».

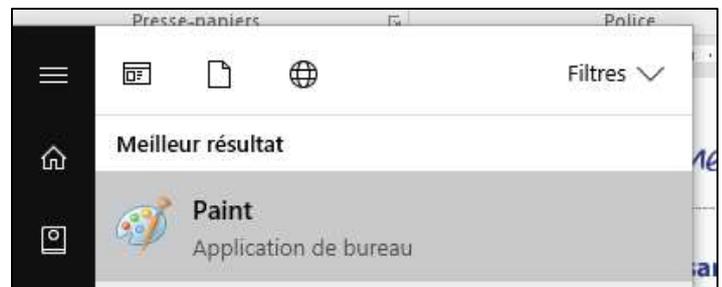


Définissez ensuite la taille souhaitée en Pixels, nous vous conseillons 500 pixels pour une image occupant la largeur de la page.



Recadrer en utilisant Paint sous Windows

Démarrer Paint.

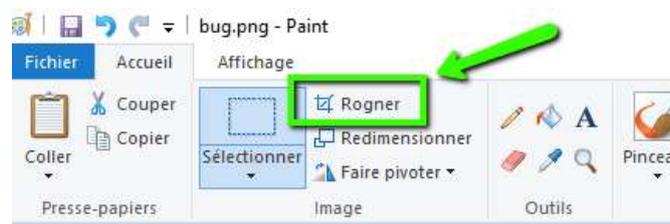
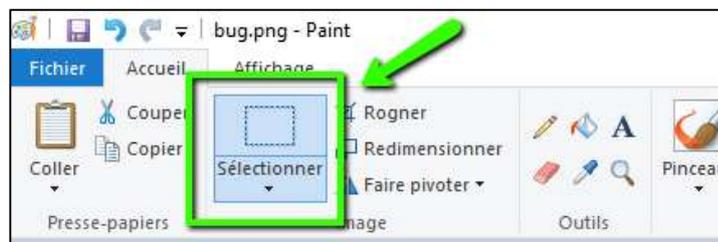


Ouvrir l'image que vous souhaitez retailler ou recadrer.



Pour recadrer l'image, cliquer sur le bouton « Sélectionner ».

Sélectionner alors la partie de l'image que vous souhaitez conserver, puis cliquez sur le bouton « Rogner »



Votre image est maintenant prête à être mise en ligne sur votre application Mon conseiller TOPINVEST.

Il existe bien sûr d'autres solutions en utilisant des logiciels comme Photoshop, Paint.net et autre....